Sieťová hra Bulánci

Užívateľská dokumentácia

Dominik Bobák

Marek Gajdoš

5ZYP31

Anastasiia Tsipushtanova

5ZYP32

Popis:

Sieťová 2D hra pre dvoch až štyroch hráčov. Každý hráč ma k dispozícii zobrazenú hernú postavu ktorá má neobmedzený počet strel a 5 životov. Cieľom je za 10 min zabiť čim viac hráčov, ale sa každý hráč môže postupne oživiť. Za každú zabitú postavu hráč dostáva body. Výhercom je ten hráč, ktorý po skončení 10 minút ma najväčší počet bodov.

Spustenie programu:

Pri spustení programu hráč musí zadať prihlasovacie údaje na server. Pri úspešnom pripájaní sa otvorí nove okienko s hracím polom 680x400 px s postavami iných pripojených hráčov. Farba postavy sa priradí podľa toho v akom poradí sa hráči pripojili na server:

1. Žltá
2. Hnedá
3. Zelená
4. Oranžová

Hra sa spusti po pripájaní aspoň dvoch hráčov.

Beh programu:

Počas hry užívateľ pohybuje postavu v rámci poľa pomocou stlačenia šípok na klávesnici. Postava sa bude pohybovať pokiaľ hráč drzí klávesu stlačenou.

Keď hráč bude chcieť strieľať, musí stlačiť klávesu Space. Strela sa spusti v tom smere, v ktorom sa hráč pohyboval naposledy. Pre spustenie ďalšej strely treba zase stlačiť Space. Hráč môže pustiť po sebe toľko strel, koľko potrebuje, ale súčasne na ploche môže byť najviac 50.

Keď strela dostane postavu, počet životov tejto postavy zmenší. Ak počet životov postavy klesne do nuly, hráč bude neaktívny pokiaľ sa mu životy nenabijú a postava bude mat prekrížene oči. Počet životov rastie každú sekundu do dosiahnutia maximálnej hodnoty. Postava sa vráti v hru keď sa nabijú všetky životy.

Hra skonči po uplynutí 10 min.